

第57回 大和市民総合スポーツ選手権大会（タグラグビー競技）実施概要

1. 大会概要

- ・開催日時 : 2025年6月21日(土) 10:30～
- ・会 場 : 大和ゆとりの森大規模多目的広場
- ・競 技 : タグ・ラグビー競技
- ・主 催 : 大和市・大和市スポーツ協会
- ・主 管 : 大和市ラグビーフットボール協会
- ・後 援 : 大和市地区体育振興会連絡協議会
大和市スポーツ推進委員連絡協議会



2. 全体スケジュール

開始	終了	時間	
8:30		-	スクール関係者集合（生徒・コーチ・保護者）
9:00	10:30	-	幼児～ジュニア 通常練習
10:30		-	参加チームグラウンド集合 ※参加者各自で事前にアップしておいてください
10:30	10:40	10分	会場設営(グラウンドマーカー、テーブル、得点ボード)
10:45	11:00	15分	開会式
		(15分)	(グラウンド移動・予選1回戦準備)
11:15	11:30	15分	予選1回戦 [A・B・C・Dグラウンド]
		(10分)	(グラウンド移動・準決勝準備)
11:40	11:55	15分	カップ準決勝[A・Bグラウンド]／ボウル準決勝[C・Dグラウンド]
		(10分)	(グラウンド移動・決勝準備)
12:05	12:20	15分	カップ決勝[Aグラウンド]／ボウル決勝[Bグラウンド]
		(10分)	(全チーム集合)
12:30	12:40	10分	閉会式
12:40	12:50	10分	完全撤収

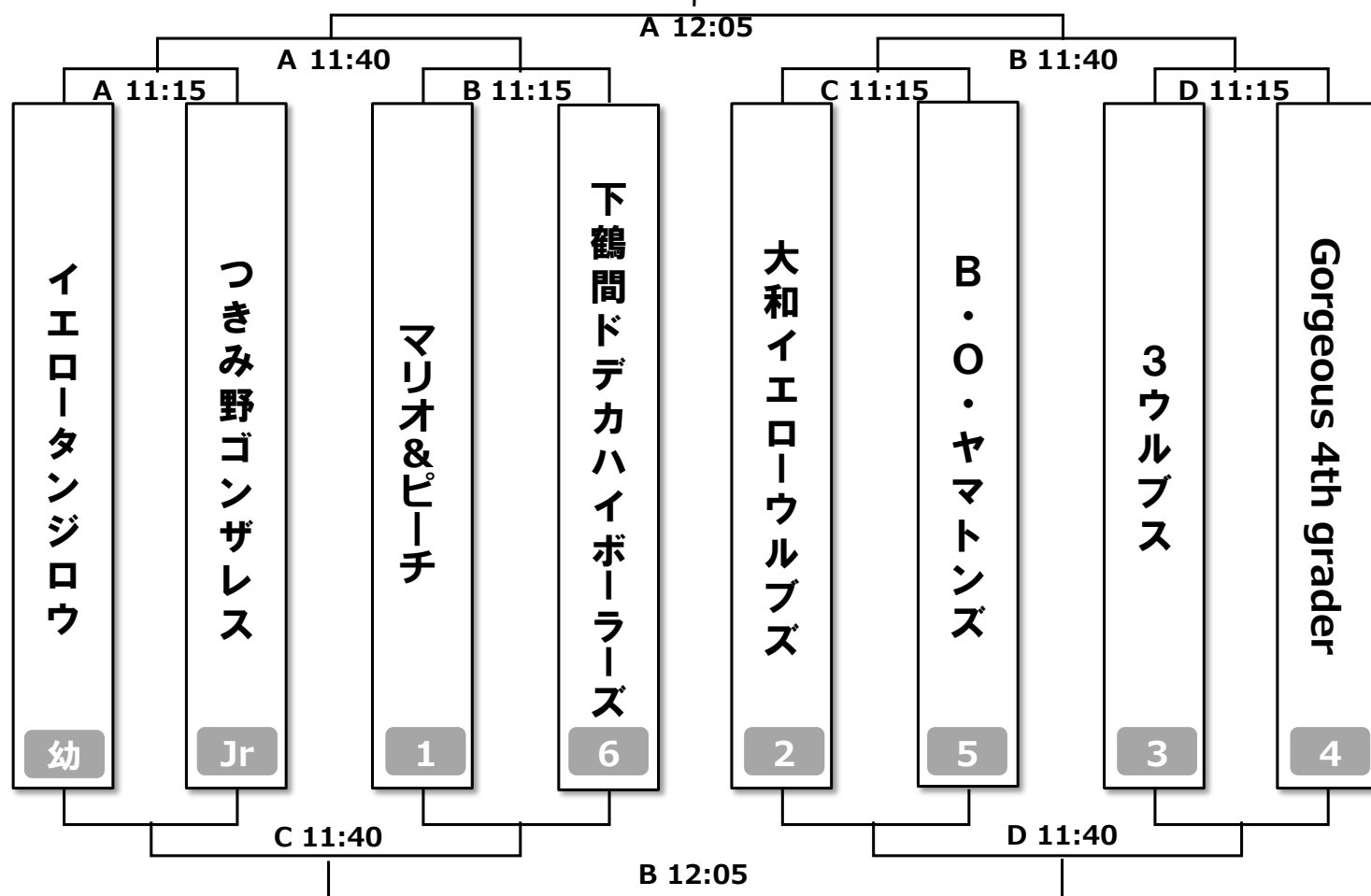
《大会ルール》

- ✓ 参加資格：**18歳以上**の7名以上で編成したチーム ※ジュニア生徒は参加できません
- ✓ 8チームによるトーナメント方式・カップ戦・ボウル戦
- ✓ 試合時間：**7分ハーフ（7分-1分 -7分）**
- ✓ ルールは日本ラグビーフットボール協会タグラグビー競技規則に準拠
- ✓ **女性がトライした場合は2点獲得！**
- ✓ 試合は**常時2名以上の女性がプレー**すること（楽しく、安全に！）

第57回 大和市民総合スポーツ選手権大会 トーナメント



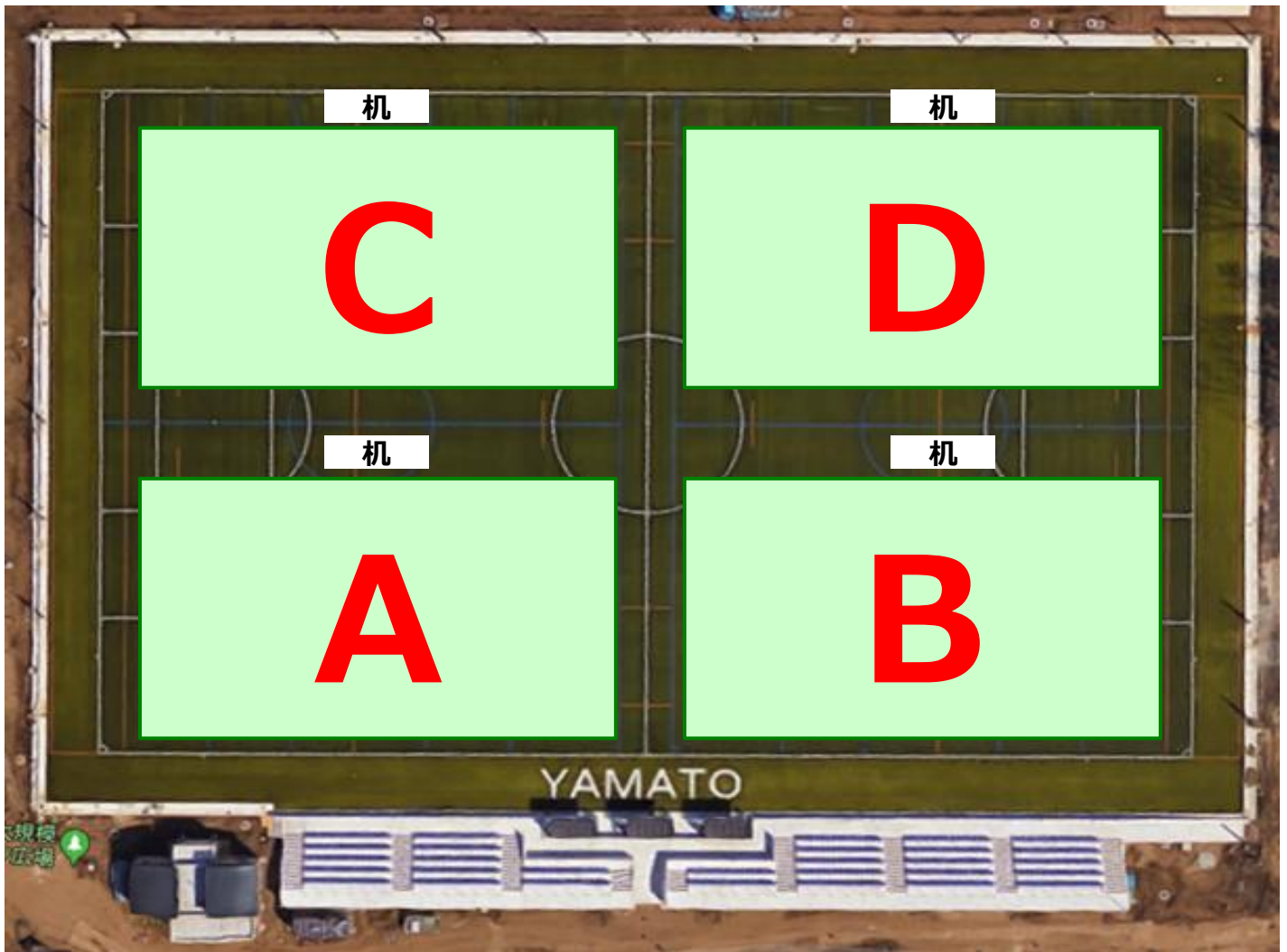
カップ優勝



ボウル優勝



グラウンドレイアウト



【注意点】

✓ グラウンド内では、水分補給用の水以外、飲食は禁止

※水のみ可。スポーツドリンクなどは禁止。

✓ ハイヒール、パンプス等でのグラウンド内立ち入り禁止

役割・備品

【役割】

※敬称略

審判	小西、山口、畑井、田中 幼児～2年コーチで各1名ずつ選出
タッチジャッジ	各チーム1名選出(途中交代可)
本部	石見、広田
庶務・写真広報	佐藤(堅)
チーム帯同責任者	各学年ヘッドコーチ ※当日欠席の場合は代理を選出ください
グラウンド設営 ・マーカー／得点ボード ・本部机×2／得点ボード置き机×4(各面)	コーチ

【備品】 ※6/15amに倉庫確認・搬出

タグセットBOX ・ボール ・タグ／タグベルト ・ビブス(10枚×4セット) ・得点ボード×4	清水・山田・桜井 8個以上(3号球含め) 80セット以上 ビブス有チーム vs ビブス無チーム
優勝カップ	
救急箱×1	
空気入れ×1	
拡声器×1	
コーン	120以上 足りなければ各学年保有コーン利用
スクールフラッグ	
ガムテープ	
スコアカード・鉛筆	桜井
テーブル×6(本部×2、グラウンド×4)	ゆとりの森借用
大会概要・トーナメントコピー	清水
表彰状(カップ優勝、ボウル優勝)	広田
景品(カップ優勝、ボウル優勝、カップ準優勝)	山田

グラウンド (コート)	A・B・C・D		グラウンド (コート)	A・B・C・D		グラウンド (コート)	A・B・C・D		グラウンド (コート)	A・B・C・D	
チーム名 または 学年			チーム名 または 学年			チーム名 または 学年			チーム名 または 学年		
スコア(トライ本数)			スコア(トライ本数)			スコア(トライ本数)			スコア(トライ本数)		
前半			前半			前半			前半		
後半			後半			後半			後半		
合計			合計			合計			合計		

グラウンド (コート)	A・B・C・D		グラウンド (コート)	A・B・C・D		グラウンド (コート)	A・B・C・D		グラウンド (コート)	A・B・C・D	
チーム名 または 学年			チーム名 または 学年			チーム名 または 学年			チーム名 または 学年		
スコア(トライ本数)			スコア(トライ本数)			スコア(トライ本数)			スコア(トライ本数)		
前半			前半			前半			前半		
後半			後半			後半			後半		
合計			合計			合計			合計		